



АДМИНИСТРАЦИЯ ГОРОДА БЕЛГОРОДА

УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ

П Р И К А З

«_10_»_____10_____2017 г.

№_1360_

**Об организации и проведении
школьного этапа всероссийской
олимпиады школьников по информатике
в 2017-2018 учебном году**

С целью обеспечения организованного проведения школьного этапа всероссийской олимпиады школьников по информатике в 2017-2018 учебном году **п р и к а з ы в а ю :**

1. Утвердить график проведения школьного этапа всероссийской олимпиады школьников по информатике в 2017-2018 учебном году (прилагается).

2. Утвердить регламент проведения школьного этапа всероссийской олимпиады школьников по информатике в 2017-2018 учебном году (прилагается).

3. Руководителям общеобразовательных учреждений:

3.1. Ознакомить учащихся и их родителей (законных представителей) с регламентом проведения школьного этапа всероссийской олимпиады школьников по информатике в 2017-2018 учебном году.

3.2. Организовать проведение школьного этапа всероссийской олимпиады школьников по информатике в 2017-2018 учебном году в соответствии с графиком проведения.

4. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на заместителя директора МБУ НМИЦ Е.В.Ивлиеву.

**Руководитель
управления образования
администрации г.Белгорода**

И.А.Гричаникова

УТВЕРЖДЕН
приказом управления образования
администрации г. Белгорода
от « ___ » _____ 2017 г. № _____

Регламент проведения школьного этапа всероссийской олимпиады школьников по информатике в 2017-18 учебном году

В 2017-18 учебном году школьный тур всероссийской олимпиады школьников по информатике будет проходить с использованием автоматической тестирующей системы Яндекс.Контест.

Использование автоматической тестирующей системы требует организации дополнительного пробного тура с целью проверки работоспособности как самой автоматической системы, так и установленного на рабочих местах участников олимпиады требуемого программного обеспечения (языков программирования).

Дата	Мероприятие
27 сентября 2017	Пробный тур всероссийской олимпиады школьников по информатике
23-28 октября 2017	Школьный этап всероссийской олимпиады школьников по информатике

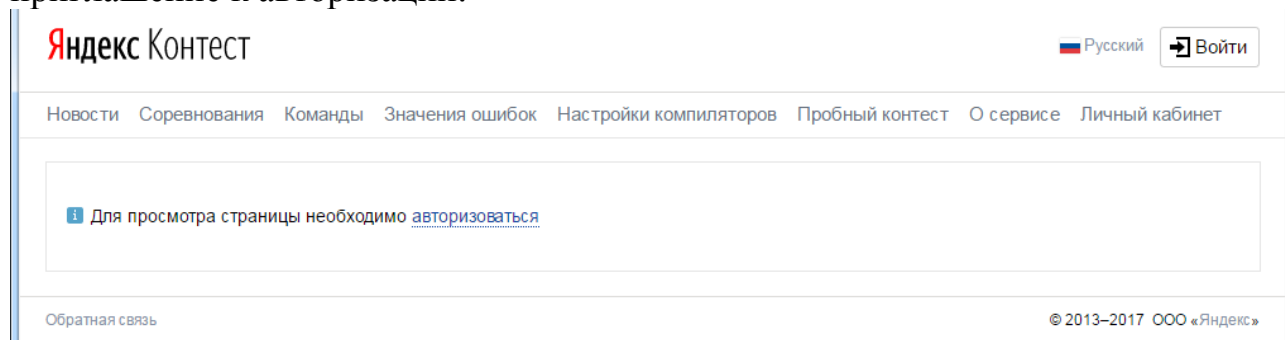
Все этапы олимпиады будут доступны в 13 часов 30 минут. Доступ к пробному туру не будет ограничен по времени.

Подготовка к использованию автоматической тестирующей системы

Организаторами пробного тура олимпиады для вас подготовлен набор задач, которые станут доступны 27 сентября 2017 в 13 часов 30 минут. Для того, чтобы вы сразу могли приступить к решению задач откройте предоставленную организаторами ссылку на предстоящее соревнование.

Классы	Ссылка на пробный тур школьного этапа олимпиады
5-6 классы	https://contest.yandex.ru/contest/5130/enter/
7-8 классы	https://contest.yandex.ru/contest/5131/enter/
9-11 классы	https://contest.yandex.ru/contest/5132/enter/

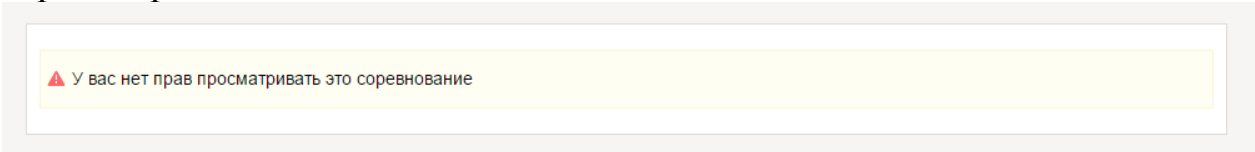
Будьте внимательны, убедитесь в правильности ввода адреса соревнования. После перехода по ссылке будет открыта страница соревнования. Если вы не авторизованы на платформе, то будет выведено приглашение к авторизации:



The screenshot shows the Yandex Contest website interface. At the top left is the logo "Яндекс Контест". On the top right, there is a language selector set to "Русский" and a "Войти" (Login) button. Below the header is a navigation menu with links: "Новости", "Соревнования", "Команды", "Значения ошибок", "Настройки компиляторов", "Пробный контест", "О сервисе", and "Личный кабинет". The main content area contains a message: "Для просмотра страницы необходимо авторизоваться" (To view the page, you need to log in). At the bottom left, there is a link for "Обратная связь" (Feedback), and at the bottom right, the copyright notice "© 2013–2017 ООО «Яндекс»".

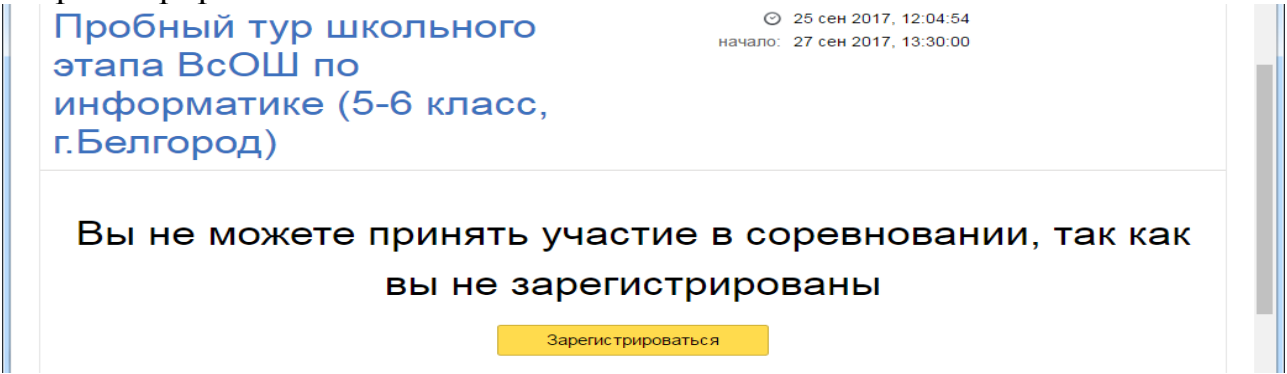
Для авторизации на пробном туре олимпиады необходимо использовать учетную запись Яндекс. В случае отсутствия учетной записи, вы можете ее создать.

Если после авторизации вы увидите сообщение об отсутствии прав для просмотра соревнования, скорее всего вами была допущена ошибка при вводе адреса соревнования.



У вас нет прав просматривать это соревнование

Если вы принимаете участие в соревновании с открытой регистрацией вам нужно будет подтвердить свое желание участвовать в нем нажав кнопку «Зарегистрироваться»:



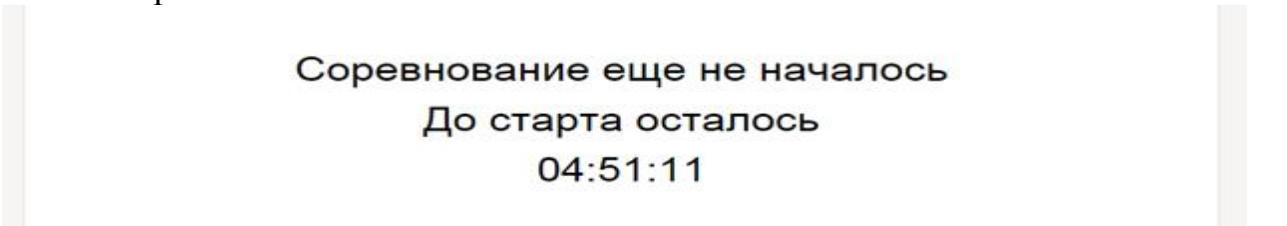
Пробный тур школьного
этапа ВсОШ по
информатике (5-6 класс,
г.Белгород)

25 сен 2017, 12:04:54
начало: 27 сен 2017, 13:30:00

Вы не можете принять участие в соревновании, так как вы не зарегистрированы

[Зарегистрироваться](#)

Если соревнование еще не началось, то вы увидите обратный отсчет до начала соревнования.

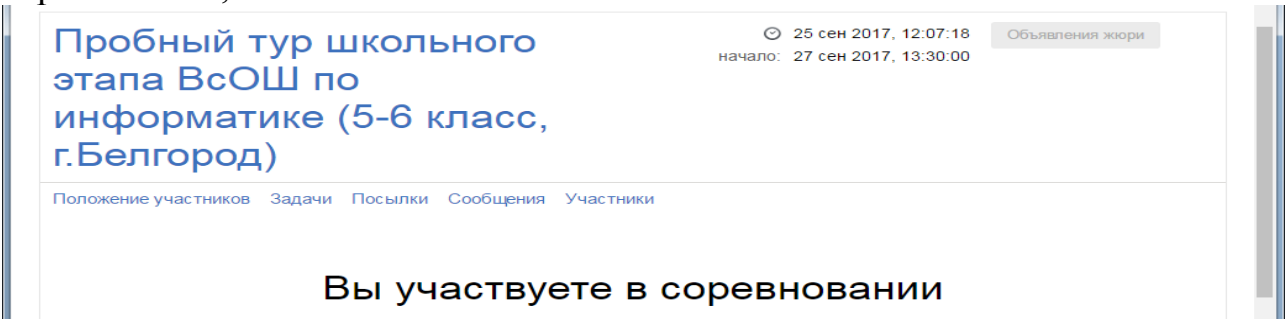


Соревнование еще не началось
До старта осталось
04:51:11

Обратный отсчет означает что вы верно авторизовались и после старта соревнования вам будут доступны условия и интерфейс участия в соревновании.

Тестирующая система во время соревнований

После начала соревнования вы в любой момент сможете узнать статус соревнования, нажав на его название.



Пробный тур школьного
этапа ВсОШ по
информатике (5-6 класс,
г.Белгород)

25 сен 2017, 12:07:18
начало: 27 сен 2017, 13:30:00

[Объявления жюри](#)

[Положение участников](#) [Задачи](#) [Посылки](#) [Сообщения](#) [Участники](#)

Вы участвуете в соревновании

На всех страницах соревнования вы увидите ключевые элементы управления соревнованием.

1. Название соревнования.
2. Оставшееся до конца соревнования время
3. Кнопка для просмотра оповещений жюри (становится доступной, если членами жюри было отправлено общее уведомление)
4. Ссылка для скачивания условий соревнования
5. Страница задач
6. Список всех отправленных на проверку решений по всем задачам
7. Страница для отправки вопросов в жюри и получения ответов на них

Страница задач

После нажатия на ссылку «Задачи» будет открыта страница первой из представленных в соревновании задач.

Справа находятся ссылки для перехода между задачами. В любой момент соревнования вы можете перейти к любой из предложенных задач.

Ниже условия задачи располагается форма для отправки решения задачи

Чтобы отправить задачу на проверку

1. Выберите использованный язык программирования из предложенных

2. Нажмите на кнопку «Выбрать» и выберите на вашем компьютере файл с исходным кодом решения задачи. Не отправляйте уже скомпилированные решения или результаты.
3. Убедитесь в правильности выбранного языка программирования и файла.
4. Нажмите кнопку «Отправить».

После отправки решения оно добавится в список посылок по текущей задаче, который располагается ниже формы для отправки решения задачи.

Время посылки	ID	Задача	Компилятор	Вердикт	Тип посылки	Время	Память	Тест	Баллы
19:34	538841	W	GNU c++0x x32	OK	-	-	-	-	100

Кроме краткой информации об отправленном решении вы можете посмотреть подробный отчет о тестировании, нажав на ссылку «отчет» справа в строке посылки.

В зависимости от настроек соревнования вы можете увидеть вердикт тестирования сразу, после окончания соревнования или по запросу.

Чтобы запросить результаты тестирования вашего решения, если в соревновании поддерживаются такие запросы, откройте отчет о посылке и нажмите на кнопку «Запросить».

Страница посылок

На странице посылок располагается полный список всех ваших посылок по всем задачам, а также форма для отправки решения задачи, аналогичная форме со страницы задачи, но с дополнительным полем выбора задачи.

Время посылки	ID	Задача	Компилятор	Вердикт	Тип посылки	Время	Память	Тест	Баллы
19:34	538841	W	GNU c++0x x32	OK	-	-	-	-	100

Страница сообщений

Чтобы задать вопрос по условию или общий вопрос по соревнованию вы можете использовать страницу сообщений.

Задачи Посылки **Сообщения** Участники

Тема Общий вопрос ▾

Сообщение

Отправить

Нет сообщений

Введите тему вопроса, выберите является ли вопрос общим или относится к одной из задач соревнования, введите текст сообщения и нажмите «Отправить».

После отправки сообщения в жюри оно будет выведено в нижней части страницы сообщений.

Задачи Посылки **Сообщения** Участники

Тема Общий вопрос ▾

Сообщение

Отправить

16 янв 2015, 19:42:40 *Общий вопрос*
 Как пользоваться платформой?
 Помогите, пожалуйста, разобраться!

Ожидается

После того, как жюри обработает ваш вопрос, рядом с вопросом будет отображен ответ:

16 янв 2015, 19:42:40 *Общий вопрос*
 Как пользоваться платформой?
 Помогите, пожалуйста, разобраться!

16 янв 2015, 19:44:38
 Надеемся, что представленная инструкция поможет вам.

Возможные вердикты тестирующей системы

Тестирующая система отмечает каждую из посылок одним из следующих вердиктов:

Сообщение	Кратко	Сообщается ли номер теста?	Значение вердикта	Возможная причина
ОК	ОК	Нет	Решение полностью зачтено	Программа верно работает на соответствующем наборе тестов
Тесты из условия пройдены	Тесты из условия пройдены	Нет	Решение зачтено	Программа верно работает на наборе тестов из условия
Compilation	CE	Нет	Компиляция	1. в программе

Сообщение	Кратко	Сообщается ли номер теста?	Значение вердикта	Возможная причина
error			программы завершилась с ошибкой	допущена синтаксическая или семантическая ошибка 2. неправильно указан язык
Wrong answer	WA	Да	Ответ неверен	1. ошибка в программе 2. неверный алгоритм
Presentation error	PE	Да	Тестирующая система не может проверить выходные данные, так как их формат не соответствует описанному в условиях задачи	1. неверный формат вывода 2. программа не печатает результат 3. лишний вывод
Time-limit exceeded	TL	Да	Программа превысила установленный лимит времени	1. ошибка в программе 2. неэффективное решение
Memory limit exceeded	ML	Да	Программа превысила установленный в условиях лимит памяти	1. ошибка в программе (например, бесконечная рекурсия) 2. неэффективное решение
Run-time error	RT	Да	Программа завершила работу с ненулевым кодом возврата	1. ошибка выполнения 2. программа на C или C++ не завершается оператором return 0 3. ненулевой код возврата указан явно

